

Nach dem Clash soll der Brawl als separates Turnier laufen. Die Unterschiede: Kein OneonOne, keine Themen- u. Positionswahl, keine langen Abstimmungen im Vorfeld, lediglich 7 Matches (inkl. Finale), nur noch drei Runden und maximal 4-5 Wochen sind als Laufzeit angesetzt.

## I. Der Ablauf

Die wichtigste Änderung ggü. dem Clash ist die neue Matchstruktur: Statt 1vs1 bestreiten nun 4 Teilnehmer ein Match, jeder gegen jeden.

Auch Dinge wie Themenwahl, Position und Starter entfallen. Genauso wie Regeln zur Beitragsanzahl, Wortanzahl, Frist für den ersten Beitrag usw. Das Reglement des Brawl wird im Gegensatz zum Clash stark vereinfacht.

Und so läuft: Im Brawl umfasst eine Runde 4 Teilnehmer. Die Organisation öffnet das Match zu einem angekündigten Zeitpunkt, der jeweils zu den Wochenenden (Fr, Sa, So) gelegt wird. Ab dann dürfen die Teilnehmer loslegen. Es ist egal, welche Seite sie zum Thema vertreten (oder ob sie sich überhaupt festlegen), wie viele Beiträge sie schreiben, wie lange die Beiträge werden – es gibt nur eine Regel: Wenn 6 (Thread-)Seiten voll sind, ist das Match vorbei. Gemessen wird dies am ersten Beitrag auf der siebten Seite. Der offiziell letzte Beitrag, den die Brawler im Match absetzen dürfen.

## II. Die Wertung

Diese besteht wieder aus Jury/Umfrage, diesmal aber im Verhältnis 66/33, oder zwei Drittel zu einem Drittel. Die Juroren übernehmen nicht nur den Löwenanteil sondern auch die größere Verantwortung.

Die Matchumfragen werden im Brawl doppelt ausgeführt, damit die User ihre Erst- & Zweitstimme abgeben können, aufgrund der doppelten Teilnehmer (4 statt 2). Das Punkteergebnis der beiden Umfragen errechnet sich jeweils im Verhältnis 1:1 gegenüber den Prozenten:

1. Erststimme:	100% =	100 Punkte
2. Zweitstimme:	100% =	100 Punkte
Insgesamt		200 Punkte

**33,33%**

Die Jury erfüllt im Brawl die höchste Quote. Sie hat die eindeutige Mehrheit an Stimmen aber auch ein größeres Arbeitsverhältnis als bisher. Sie muss vier Teilnehmer über sechs Seiten bewerten. Daher verfügt sie auch über größere Freiheiten bei der Bewertung, es bleiben drei Oberfelder, mit fester Punktevergabe:

- **Form** 30 Punkte

(beinhaltet: Rechtschreibung, Ausdruck, Beitragsgestaltung, Formulierung)

- **Stil** 30 Punkte

(Schlagfertigkeit, Teilnahme und Eingehen auf andere Mitstreiter, Schnelligkeit/Tiefe der Reaktion, Recherche, Quellen)

- **Argumentation** 40 Punkte

(Aufbau der Argumente und Argumentation, Sachbezug, Fachbreite u. -tiefe)

Was als Beispiel folgendermaßen aussehen würde:

Juror A

Form: **Brawler 1** – 8 Punkte, **Brawler 2** – 3 Punkte, **Brawler 3** – 11 Punkte, **Brawler 4** – 8 Punkte

Stil: **Brawler 1** – 6 Punkte, **Brawler 2** – 1 Punkt, **Brawler 3** – 13 Punkte, **Brawler 4** – 10 Punkte

Argumentation: **Brawler 1** – 7 Punkte, **Brawler 2** – 9 Punkte, **Brawler 3** – 16 Punkte, **Brawler 4** – Punkte 8

usw.

Zur Hilfestellung erhalten die Juroren noch einen separaten Bewertungsfaden.

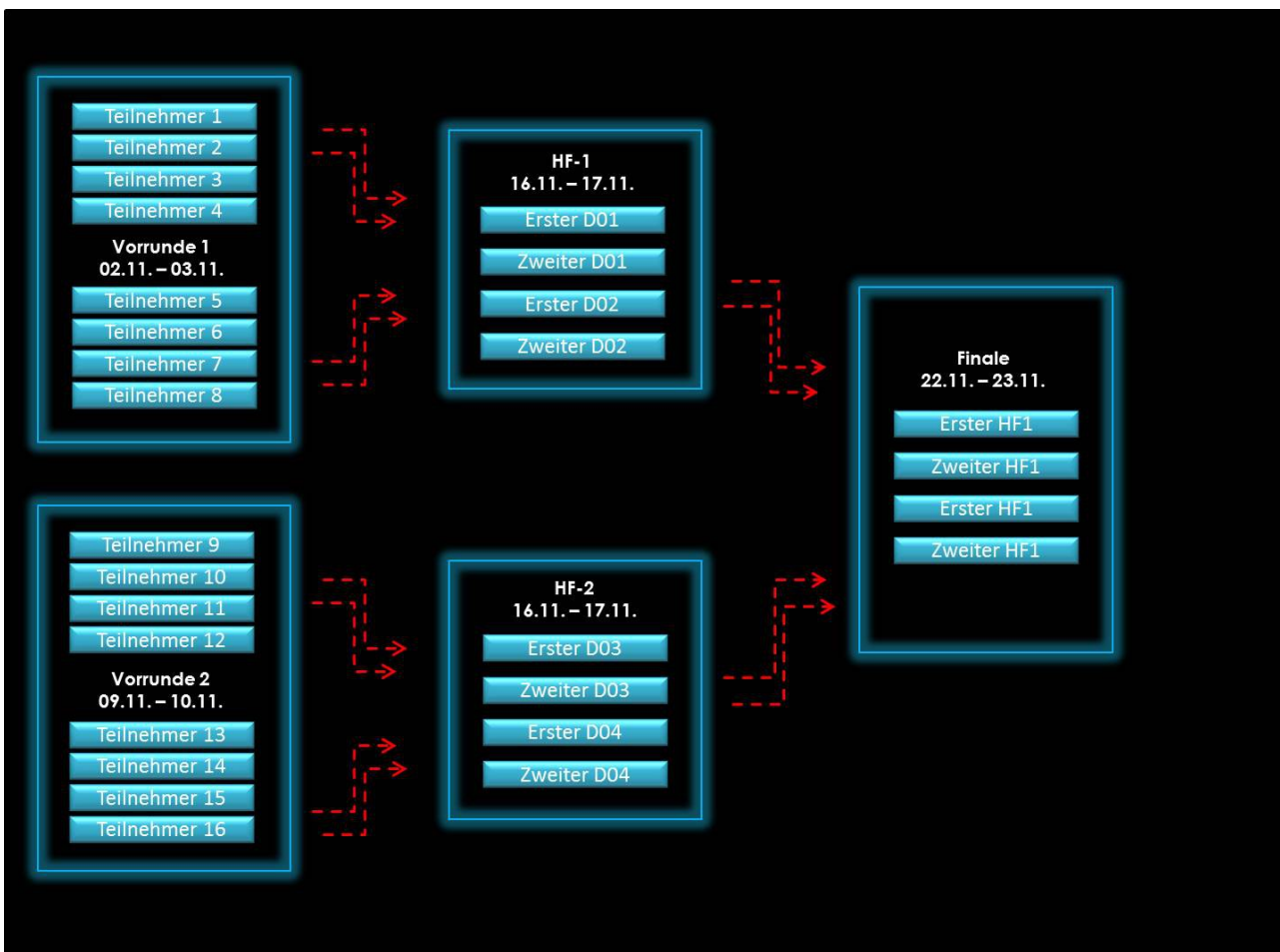
Pro Match können 4 Juroren insgesamt 100 Punkte auf die vier Teilnehmer verteilen. Damit kann ein Teilnehmer maximal **400 Punkte** bei der Jury abräumen.

# 66,66%

Die Gesamtwertung ergibt sich aus 6 Positionen: 4 Juroren mit je 100 Punkten und die beiden Umfragen mit je 100 Punkten:

1. Juror	100 Punkte
2. Juror	100 Punkte
3. Juror	100 Punkte
4. Juror	100 Punkte
Umfragen Erststimme	100 Punkte
<u>Umfragen Zweitstimme</u>	<u>100 Punkte</u>
Insgesamt	600 Punkte

### III. Turnierorganigramm



Das Turnier ist auf 16 Teilnehmer, 7 Matches und 3 Runden ausgelegt:

1. Vorrunde – 2 Matches mit je 4 Teilnehmern, die besten 4 (2 pro Match) kommen ins HF +
2. Vorrunde – 2 Matches mit je 4 Teilnehmern, die besten 4 (2 pro Match) kommen ins HF
- Halbfinale – 2 Matches mit je 4 Teilnehmern, die besten 4 (2 pro Match) kommen weiter
- Finale– 1 Match mit 4 Teilnehmern, Winner gets all und der Zweite gets a bisserl was.

Die Turnierlaufzeit soll rund einen Monat betragen, die Runden steigen jeweils am Wochenende. Potentielle Teilnehmern sollten berücksichtigen, dass sie sich entsprechend Zeit freihalten.

#### **IV. Organisatoren & Struktur**

Die Organisation übernehmen folgende User als Crew: CurtisNewton, 25h.nox, Befen und univerzal. Sie bleibt im gesamten Brawl die letzte Instanz und entscheidet.

Alle vier Organisatoren dürfen und sollten sich auf öffentliche Fragen oder PNs äussern, je nachdem wer gerade Zeit hat. Die Crew bietet geschlossen einen Ansprechpartner, Fragen können im Smalltalk oder per PN gestellt werden.

#### **V. Ablauf**

Die Veröffentlichung ist für Oktober angesetzt und das eigentliche Turnier soll ab Anfang November bis Anfang Dezember laufen (terminbedingte Ausweitung nicht ausgeschlossen).

Vorab steht das halbe Teilnehmerfeld von der Crew ausgewählt bereit. Die restlichen 8 Teilnehmer sowie alle Juroren dürfen sich dann ab Okt. bewerben. In beiden Gruppen sollten interessierte User sich bewusst sein, dass ihre Teilnahme (ob Brawler oder Juror) entsprechend Zeit und Engagement benötigt. Also keine kurzfristigen Absagen und wankelmütige Kandidaten (die notfalls von Crew aussortiert werden).

Wie die Matches der einzelnen Runden zeitlich gelegt werden, ist am Ende eine Frage der Gegebenheiten. Als Prämisse zählt, dass das Match irgendwann zwischen Freitagabend und Sonntagnachmittag beginnt.

Die Matchhöchstdauer, falls die sieben Seiten nicht voll bekommen werden, liegt bei 10 Stunden.

Sobald die Matches enden, beginnt die Nachlese mit den Wertungen, die in der darauffolgenden Woche erledigt werden. Zirka bis Donnerstag oder Freitag sollten die Gewinner bekannt sein, da bereits am Wochenende die nächste Runde startet. Besonders Interessenten für die Jurorenposition sollte hier der enge, zeitliche Rahmen bewusst sein.